**게임 메인 이미지**

* BackGround 광산 느낌의 백그라운드 **x1**
* 정사각형의 벽 타일 (바위) **x1**
* 보석: 배경 투명한 아이콘, 4가지 종류 **x4**
* 플레이어: 곡괭이 아이콘, 일반과 기울어진 아이콘 2종류 **x2**
* 몬스터: 유령 모양 아이콘 **x1**

총 9 개의 이미지 필요

\* 배경을 제외한 모든 아이콘들은 100 x 100 사이즈

**게임 사운드**

* 벽을 부술때 나는 사운드
* 몬스터에 공격 당할 때 사운드
* 보석 습득했을 때 사운드
* 스테이지 클리어 사운드

\* 사운드는 게임 필수 요소는 아님